



Nom TO :
Nom TI :
Caravane:
Race :
Pendant principal :
Nombre d'XP total (création+events) :

Séquelles physiques:

.....

.....

.....

Entourez les compétences choisies

Pendant pour les Armes	
Compétence	Coût XP
Alphabétisation	3
Archerie	3
Arme à deux mains	3
Arme à une main	1
Arme courte	0
Arme d'hast	3
Arme de jet	1
Arme de tir	3
Armure légère	2
Armure intermédiaire	3
Armure lourde*	4
Arts martiaux	1
Bouclier	2
Brise-crâne (2mains)*	4/8/12
Bucheron	2
Casque	0
Capitaine de navire	4
Carrier	2
Coup sacré*	6/12/18
Duelliste (1 main)*	4/8/12
Endurance	4
Endurance accrue*	5
Galant	1/2/3
Perce-ligne (2mains)*	4/8/12
Marin	1
Natation	1

Pendant pour l'Art	
Compétence	Coût XP
Agriculteur	2
Alphabétisation	2
Arme à une main	1
Arme courte	0
Armure légère	2
Armurier*	4
Artilleur	2
Artisan	2
Arts martiaux	1/2/4
Barde	4
Brasseur	2
Casque	0
Charpentier de marine*	4
Chirurgien*	4
Cuisine	1
Forgeron*	4
Galant	1/2/3
Gourmet*	3
Infirmier	3
Ingénieur*	4
Liquoriste*	4
Marin	1
Médecin*	4
Natation	1
Pêcheur	2
Rebouteux	2
Taillandier*	4

Pendant pour l'Occulte	
Compétence	Coût XP
Alchimie*	5
Apothicaire	4
Alphabétisation	1
Arme à deux mains	3
Arme à une main	1
Arme courte	0
Armure légère	2
Casque	0
Cueilleur	2
Enchanteur*	4
Esoteriste*	3
Grigri*	1/2/3
Galant	1/2/3
Glaneur	2
Herboriste	3
Invocateur*	6
Marin	1
Mystique	3
Natation	1
Souffreteux	4
Tisseur*	4

Pendant pour l'Ombre	
Compétence	Coût XP
Alphabétisation	3
Archerie	3
Arme à une main	1
Arme courte	0
Arme de jet	1
Arme de tir	3
Armure légère	2
Armure intermédiaire	3
Assassinat*	8
Assommement	3
Casque	0
Capitaine pirate*	4
Chasseur	2
Coupe jarret (arme courte)*	3/6/9
Crochetage*	4
Eboueur	2
Eclaireur	3
Endurance	4
Entrave	2
Galant	1/2/3
Infiltration	2
Mineur	2
Natation	1
Pirate*	2
Sapeur	2
Tourmenteur*	3
Vol*	2



Nom TO :
Nom TI :
Caravane:
Race :
Pendant principal :
Nombre d'XP total (création+events) :

Séquelles physiques:

.....

.....

.....

Entourez les compétences choisies

Pendant pour les Armes	
Compétence	Coût XP
Alphabétisation	3
Archerie	3
Arme à deux mains	3
Arme à une main	1
Arme courte	0
Arme d'hast	3
Arme de jet	1
Arme de tir	3
Armure légère	2
Armure intermédiaire	3
Armure lourde*	4
Arts martiaux	1
Bouclier	2
Brise-crâne (2mains)*	4/8/12
Bucheron	2
Casque	0
Capitaine de navire	4
Carrier	2
Coup sacré*	6/12/18
Duelliste (1 main)*	4/8/12
Endurance	4
Endurance accrue*	5
Galant	1/2/3
Perce-ligne (2mains)*	4/8/12
Marin	1
Natation	1

Pendant pour l'Art	
Compétence	Coût XP
Agriculteur	2
Alphabétisation	2
Arme à une main	1
Arme courte	0
Armure légère	2
Armurier*	4
Artilleur	2
Artisan	2
Arts martiaux	1/2/4
Barde	4
Brasseur	2
Casque	0
Charpentier de marine*	4
Chirurgien*	4
Cuisine	1
Forgeron*	4
Galant	1/2/3
Gourmet*	3
Infirmier	3
Ingénieur*	4
Liquoriste*	4
Marin	1
Médecin*	4
Natation	1
Pêcheur	2
Rebouteux	2
Taillandier*	4

Pendant pour l'Occulte	
Compétence	Coût XP
Alchimie*	5
Apothicaire	4
Alphabétisation	1
Arme à deux mains	3
Arme à une main	1
Arme courte	0
Armure légère	2
Casque	0
Cueilleur	2
Enchanteur*	4
Esoteriste*	3
Grigri*	1/2/3
Galant	1/2/3
Glaneur	2
Herboriste	3
Invocateur*	6
Marin	1
Mystique	3
Natation	1
Souffreteux	4
Tisseur*	4

Pendant pour l'Ombre	
Compétence	Coût XP
Alphabétisation	3
Archerie	3
Arme à une main	1
Arme courte	0
Arme de jet	1
Arme de tir	3
Armure légère	2
Armure intermédiaire	3
Assassinat*	8
Assommement	3
Casque	0
Capitaine pirate*	4
Chasseur	2
Coupe jarret (arme courte)*	3/6/9
Crochetage*	4
Eboueur	2
Eclaireur	3
Endurance	4
Entrave	2
Galant	1/2/3
Infiltration	2
Mineur	2
Natation	1
Pirate*	2
Sapeur	2
Tourmenteur*	3
Vol*	2

